

## ELEKTRONICKÝ KLÍČ 1103

### Popis

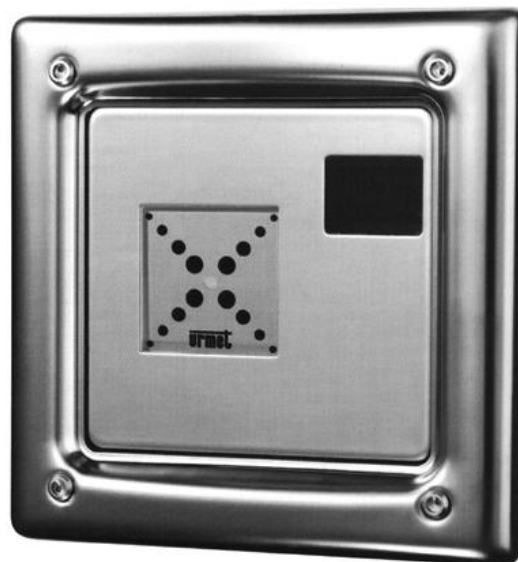
Systém elektronického klíče umožňuje odemknutí elektrického zámku pouze přiložením plastového elektronického klíče k jednotce.

Do paměti jednotky může být uloženo až 2000 elektronických klíčů a každý klíč může být uložen do libovolného počtu jednotek, což umožňuje použít jediný klíč pro odemknutí dveří v celém objektu.

Elektronický klíč můžete instalovat samostatně nebo v kombinaci s libovolným systémem domovního telefonu nebo videotelefonu vzhledem k tomu, že může být napájen samostatným napájecím zdrojem a jednotka ovládá elektrický zámek přes kontakt relé.

### Technické údaje

Jednotka elektronického klíče 1103/2 je konstruována jako 1 modul tlačítkového panelu 1145, 1103/3 jako 1 modul tlačítkového panelu 1155, zdroj 9000/230 je modul na DIN lištu a elektronický klíč je plastový element se zalisovaným kódovým čipem (1125/50 balení 10 ks).



Napájení:

Zatížení kontaktů:

Interval odemčení zámku:

Provozní teplota:

Max. počet uložených klíčů:

12 Vstř. nebo 10-15 Vss, 310 mA

max. 30 V, 3,5 A

0 - 99s

-10 až +50°C

500 standardně ( až 2000 s rozšířenou pamětí)

### Instalace

Jednotku elektronického klíče, zdroj a elektrický zámek propojte podle odpovídajícího schéma. Při instalaci vodičů se vyhněte souběhům se silovými rozvody ( minimální vzdálenost 10 cm ).

**Doporučené průřezy vodičů v mm<sup>2</sup> :**

Vzdálenost	50m	100m	200m	300m
Napájení	0,5	0,8	1	1,5
El. zámek	0,8	1	1,5	2,5

Po nainstalování zapněte napájení a zkontrolujte napětí přímo na jednotce elektronického klíče.

### Základní nastavení

Na zadní straně jednotky jsou dvě propojky s označením L a D. Propojkou v poloze L se umožňuje nebo vyřazuje (poloha NO) funkce světelné diody uprostřed snímací plochy a propojkou v poloze D se obdobně umožňuje nebo vyřazuje (poloha NO) zobrazování pořadového čísla klíče na displeji jednotky při odemykání za normálního provozu. Standardně jsou při dodávce obě propojky v poloze L a D.

Po zapnutí se na displeji postupně zobrazí následující údaje:

- svítí všechny segmenty - test displeje
- zobrazí se údaj "Ini" - inicializace jednotky
- světelná dioda uprostřed snímací plochy postupně problikne červeně, zeleně a červeně
- bliká tečka jednoho číselného pole (propojka D v poloze D) - normální provozní stav.

Pokud chcete přejít do režimu ukládání MASTER KLÍČŮ (dále jen MK), stiskněte krátce červené tlačítko na zadní straně jednotky:

- zobrazí se údaj "rXY" a následně "000"
- po opakovaném krátkém stisknutí tlačítka se zobrazí údaj "\_ \_ \_" (pokud byl již nějaký MK uložen, svítí některý horní segment namísto spodního).

Jednotka je v režimu programování MK a rámeček s jednotkou elektronického klíče může být přišroubován k instalační krabici. Veškerá další činnost ukládání MK probíhá z přední strany jednotky.

Následně můžete uložit libovolný klíč jako MASTER KLÍČ (minimálně 1 a maximálně 3 MK), který se dále používá jako prostředek opravňující k případnému uložení dalších MK, ke změně parametrů jednotky nebo ukládání uživatelských klíčů (dále jen UK) a doporučuje se proto uschovat každý MK na bezpečné místo (např. majitel, správce budovy). MK nemůže být používán k odemykání.

Postup ukládání MK:

- na displeji je údaj "\_ \_ \_" (pokud byl již nějaký MK uložen, svítí některý horní segment namísto spodního)
- přiložte libovolný klíč k jednotce
- na displeji zhasne v jednom číselném poli spodní segment, rozsvítí se horní a ozve se zvukový signál, což signalizuje, že klíč byl uložen jako MK
- opakováním postupu s dalším klíčem můžete uložit až 3 MK.

Kontrolu uložení MK provedete přiložením daného klíče k jednotce. Na displeji začne blikat trvale svítící horní segment v jednom číselném poli a ozvou se 3 krátká zvuková znamení.

Přechod z režimu programování MK do normálního provozního stavu provedete přiložením MK k jednotce na dobu cca 7s. Po této době se na displeji zobrazí údaj "Sto", který signalizuje uložení všech MK. Po shasnutí "Sto" jednotka přechází do normálního provozního stavu, na displeji bliká tečka jednoho číselného pole (pokud je propojka D v poloze D).

### Programování uživatelských klíčů

V normálním provozním stavu přiložte k jednotce MK. Na displeji se postupně zobrazují symboly jednotlivých programovacích funkcí:

"**rXY**" -verze řídicího programu jednotky

"**r - 0**" - ukládání a kontrola UK

"[ \_ ]"- rušení a nahrazení UK

"**t 0 0**" - nastavení intervalu odemčení.

Sejměte MK v okamžiku zobrazení požadované funkce.

Není-li nastavena požadovaná funkce, vraťte jednotku krátkým přiložením MK zpět do normálního provozního stavu a postup opakujte.

Při návratu jednotky do normálního provozního stavu po použití některé programovací funkce se může na displeji na krátký okamžik zobrazit údaj "Sto", který signalizuje ukládání nových parametrů jednotky. Teprve po jejich uložení přejde jednotka do normálního provozního stavu.

### Ukládání uživatelského klíče

Doporučuje se vytvořit seznam nájemníků a při ukládání jednotlivých klíčů zaznamenat do seznamu pořadová čísla, pod kterými byly klíče nájemníků do jednotky uloženy. Tyto údaje jsou později vhodné při případné ztrátě klíče a jeho rušení v jednotce. Klíče je možné také označit přímo pořadovým číslem na samolepce.

Postup:

- na displeji nastavte symbol "r - 0"
- přiložte ukládaný klíč k jednotce
- na displeji se zobrazí pořadové číslo klíče, pod kterým bude v jednotce uložen a ozve se zvukový signál
- klíč je uložen.

Kontrolu uložení klíče provedete kdykoliv po sejmutí jeho opětovným přiložením, na displeji se zobrazí pořadové číslo klíče. V případě neznámého klíče se na displeji zobrazí údaj "- -".

### Rušení a nahrazení uživatelského klíče

Postup rušení klíče:

1. rušený klíč není k dispozici:

- na displeji nastavte údaj "[ \_ ]"
- přiložte MK
- po cca 2s se na prvním číselném poli displeje postupně zobrazují čísla od 0 do 9
- sejměte MK v okamžiku zobrazení požadované číslice
- opakovaným přiložením MK nastavte další číslice pořadového čísla klíče
- pokud nastavené číslo neodpovídá požadovanému (nastaveny všechny 3 číslice), nepokračujte, jednotka přejde po 7s zpět do výchozího stavu beze změny uložených údajů a můžete celý postup opakovat
- je-li nastaveno požadované číslo klíče, přiložte během 7s opět MK k jednotce
- na displeji se na 7s zobrazí blikající symbol klíče a ozve se zvukové znamení; v tuto chvíli můžete přiložit nový klíč, který bude uložen pod pořadovým číslem klíče zrušeného
- původně uložený klíč je v jednotce zrušen a postup můžete opakovat.

2. rušený klíč je k dispozici:

- na displeji nastavte údaj "[ \_ ]"
- přiložte rušený klíč k jednotce
- pokud je tento klíč uložen v jednotce, zobrazí se na displeji jeho pořadové číslo na dobu cca 7s a ozvou se 3 krátká zvuková znamení

- během zobrazení pořadového čísla přiložte MK
- požadovaný klíč je zrušen.

Jednotka přejde do normálního provozního stavu, pokud po dobu 3 min neprovedete žádný úkon.

### Nastavení intervalu odemčení zámku

Postup:

- na displeji je údaj "t XY", kde XY udává v sekundách nastavený interval odemčení (při dodání nastaveno 00)
- přiložte MK a po cca 2s se v poli první číslice postupně zobrazuje 0 až 9
- sejměte MK v okamžiku zobrazení požadované číslice
- přiložte opět MK a nastavte obdobně druhou číslici
- nastavené číslo je uloženo jako interval odemčení zámku

Po 3s přejde jednotka do normálního provozního stavu.

### Programování jednotky bez MK

V případě, že není k dispozici žádný MK, můžete měnit parametry jednotky, případně uložit nový MK pouze pomocí nového klíče, který nebyl dosud v jednotce uložen a červeného tlačítka na zadní straně jednotky .

Postup:

- odšroubujte a vyklopte rámeček tlačítkového panelu s jednotkou
- stiskněte krátce červené tlačítko na zadní straně jednotky
- na displeji se zobrazí údaj "rXY" a následně "000"
- opět krátce stiskněte tlačítko
- na displeji je údaj " \_ \_ \_ " (pokud byl již nějaký MK uložen, svítí některý horní segment namísto spodního)
- přiložte k jednotce klíč, který bude uložen jako MK (pokud nebyly ještě uloženy 3 MK, je přidán, jinak předešlé 3 MK budou zrušeny)
- nový klíč je uložen jako MK.

Opakovaným přiložením MK na dobu cca 7s přejde jednotka do normálního provozního stavu.

### Zadání hesla pro ukládání bez MK

Uvedené uložení MK do jednotky pomocí červeného tlačítka na zadní straně jednotky může být chráněno heslem. Jednou uložené heslo nelze měnit a může být zrušeno pouze funkcí „Nulování paměti!“, která vymaže celý obsah paměti a je popsána dále.

#### Upozornění!

Pokud není k dispozici MK a jednotka je chráněna heslem, které není známé, nelze měnit parametry uložené v jednotce žádným způsobem.

Postup zadání hesla:

- stiskněte krátce červené tlačítko na zadní straně jednotky
- na displeji se zobrazí údaj "r-0" a následně "000"
- stiskněte opět tlačítko a přidržte, na displeji se zobrazí údaj "0 \_ \_" a číslice v prvním číselném poli se postupně mění od 0 do 9
- uvolněte tlačítko v okamžiku, kdy je na displeji požadovaná číslice (první číslice zadávaného hesla)
- obdobně nastavte další dvě číslice zadávaného hesla
- pokud je na displeji zobrazena požadovaná třímístná kombinace, krátkým stisknutím tlačítka se uloží jako heslo
- údaj "Sto" na displeji potvrdí uložení a jednotka přejde do stavu ukládání MK, ze kterého přiložením MK můžete nastavit normální provozní stav.

### Nulování paměti

Tato funkce zruší celý obsah paměti v jednotce a je vhodná pouze pokud je neznámé heslo nebo při reinstalaci jednotky do jiného objektu.

Postup:

- vypněte napájení jednotky
- přidržte stisknuté červené tlačítko na zadní straně jednotky a napájení zapněte
- na displeji se zobrazí údaj „Ini“
- uvolněte tlačítko až údaj „**Ini**“ na displeji zmizí a zobrazí se údaj číselný, který se postupně mění
- v jednotce proběhne rušení celého obsahu paměti
- jednotka přejde do normálního provozního stavu.

### Rozšíření počtu uživatelských klíčů

V jednotce 1103 může být standardně uloženo 500 klíčů. Tento počet může být zvýšen použitím modulu pro rozšíření paměti jednotky. Při použití modulu 1103/51 je max. počet klíčů 1000 a přidáním modulu 1102/52 až 2000 klíčů.

Výměna paměťového modulu:

- vypněte napájení jednotky
- sejměte zadní kryt jednotky
- vyjměte modul paměti z patice a instalujte modul nový (věnujte této činnosti zvýšenou pozornost)
- upevněte zpět kryt jednotky a zapněte napájení.

Jednotka po zapnutí indikuje rozšířenou kapacitu paměti automaticky. Při zobrazování pořadových čísel UK na displeji pak platí následující pravidla:

- „560“ - klíč číslo 560
- „502.“ - klíč číslo 1502.

### Chybová hlášení jednotky

- „Er1“ - klíč přiložený k jednotce není z produkce URMET
- „Er2“ - paměť v jednotce je plná
- „Er3“ - pokus o rušení klíče, který nebyl uložen
- „Er4“ - v jednotce není paměť nebo je vadná
- „Er5“ - obsah paměti v jednotce je narušen
- „Er6“ - chyba při ukládání dat do paměti jednotky.

## SCHEMA ZAPOJENÍ SNÍMAČE 1103/2 (1103/3)

- A – Snímač
- B – El. zámek
- C – Zdroj 9000/230
- D – napájení ~230 V

